



# Sloodle

## **Autores:**

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.  
Dr. David Griol Barres



## 6. Crear Controlador.

Vamos a crear un controlador en Moodle.

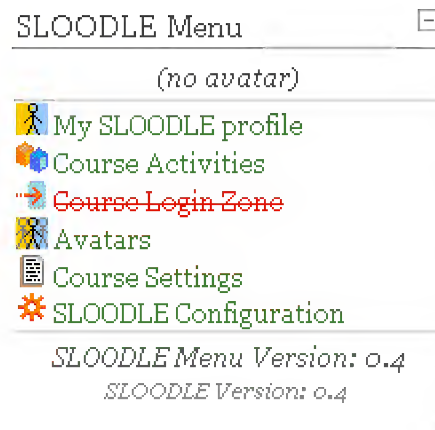
- Pulsamos sobre el botón **Turn editing on**:

A rectangular button with a light blue border and the text "Turn editing on" in a standard font.

- En el menu “Blocks” seleccionamos **Sloodle Menu**:

A screenshot of the Moodle "Blocks" menu. It shows the word "Blocks" at the top, followed by a search bar containing "Add..." and a dropdown arrow on the right.

- Nos sale el siguiente Módulo, en el cual miramos nuestra versión de nuestro módulo Sloodle instalada en Moodle:

A screenshot of the "SLOODLE Menu" block in Moodle. The block has a title "SLOODLE Menu" with a collapse icon. Below the title is the text "(no avatar)". The menu items are: "My SLOODLE profile" with a person icon, "Course Activities" with a gear icon, "Course Login Zone" with a red arrow icon, "Avatars" with a person icon, "Course Settings" with a document icon, and "SLOODLE Configuration" with a star icon. At the bottom, it shows "SLOODLE Menu Version: 0.4" and "SLOODLE Version: 0.4".

**Figura 1. Menú Sloodle.**

Vemos que la versión instalada es la versión 0'4.

- Entramos en Moodle, y seleccionamos “Módulos / Actividades / Sloodle Moodle”:



- Nos sale la siguiente pantalla:

The image shows a screenshot of the 'Sloodle Settings' page in Moodle. The page has a title 'Sloodle Settings' at the top. Below the title, there are four settings:

- sloodle\_allow\_autoreg**: A dropdown menu set to 'Si' (Yes). Below it, the text 'Allow auto-registration for this site' is followed by a help icon.
- sloodle\_allow\_autoenrol**: A dropdown menu set to 'Si' (Yes). Below it, the text 'Allow auto-enrolment for this site' is followed by a help icon.
- Active object lifetime (days)**: A text input field containing '70'. Below it, the text 'The number of days before which an active object will expire if not used.' is followed by a help icon.
- User object lifetime (days)**: A text input field containing '80'. Below it, the text 'The number of days before which a user-centric object (such as the Toolbar) will expire if not used.' is followed by a help icon.

**Figura 2. Configuración Sloodle.**

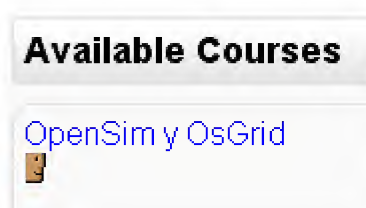
Nos sale la siguiente información:

- **Sloodle\_allow\_autoreg:** Si permitimos auto-registro.
- **Sloodle\_allow\_autoenrol:** Si permitimos que se nos auto-unan a cada uno de los cursos.
- **Active object lifetime:** La cantidad de días de un objeto que hayamos creado, rezeado en Second Life, puede mantenerse

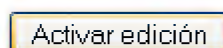
activo si no se usa.

- **User object lifetime:** La cantidad de días de objeto de un usuario puede mantenerse activo si no lo usa.

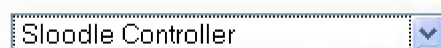
- Pulsamos sobre el curso **Curso de OpenSim y OsGrid**:



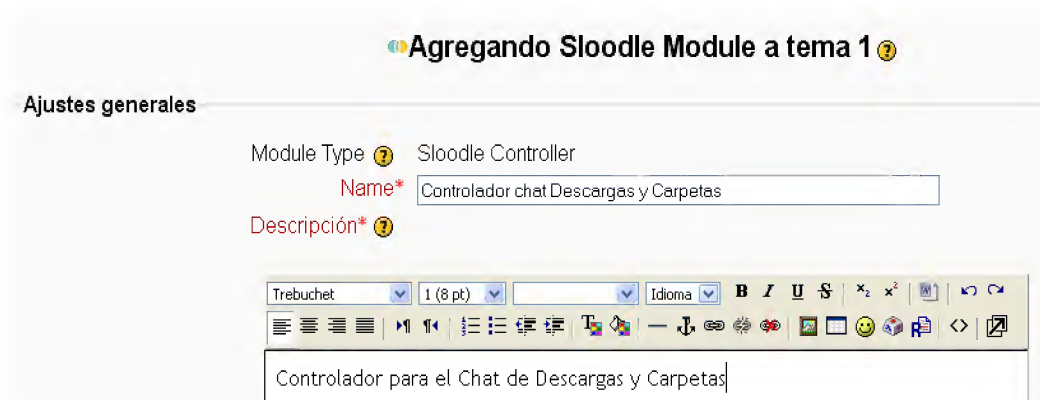
- Pulsamos sobre **Activar Edición**:



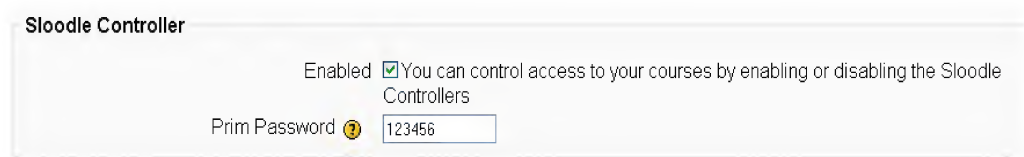
- Pulsamos sobre en la actividad del Tema 1 en **Sloodle controller**:



- Le damos un nombre “Controlador Descargas y Carpetas”:




- Ponemos una contraseña fácil, para quitarnos posibles problemas:



Sloodle Controller

Enabled ☒ You can control access to your courses by enabling or disabling the Sloodle Controllers

Prim Password 

- Nos crea en el tema 1 el siguiente controlador:

 Sloodle Controller: Controlador chat Descargas y Carpetas →    

- Hacemos clic en el “Controlador Chat Descargas y Carpetas”.

Status: **Enabled**

**Figura 3. Estado del controlador de Chat Descargas y carpetas.**

Aparece el controlador como habilitado.